

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

1. Dijital yarışma online ve uzaktan erişimle yapılan simülasyon yarışlarıdır. Yarışmacılar uzaktan veya simülatör marifetiyle, tek tek zamana karşı veya toplu olarak birbirlerine karşı yarışır.

TOSFED, Türkiye' de **Dijital** yarışmalarının yapılması için, Otomobil Sporları Yarışma Genel Kuralları Madde 2 gereği, iş bu kurallar **TOSFED** Kurallar Kitabı ve bu kurallara ek olarak çıkarılacak bültenler ile **Dijital** yarışmalarının yapılmasına izin verir.

1.1. Dijital Pist Kuralları İle İlgili Değişiklikler ve Kuralların Uygulanması

a) Bu kurallar organizatör kulüpler ve sporcular tarafından aynen uygulanacaktır.

b) Bu kurallar kitabının maddelerinin yorumu ile kurallar kapsamında bulunmayan konularda karar alma hak ve yetkisi, yarışmalar öncesi TOSFED' e, yarışma sırasında Yarış Komitesi'ne aittir.

c) Yarışmanın akışı ile ilgili (örneğin parkur ve zamanlama gibi) değişiklikler Yarış Komitesi'nin onayı ile resmi ilan yerlerinde bültenlerle yapılır. Bültenler tarih, saat ve sayı içermelidir. Bültenlerin tüm sürücülere sesli ve yazılı sohbet ortamları üzerinden de iletilecektir. Teslim alındığını teyit için cevap zorunluluğu olacaktır.

d) Gerekli hallerde bu kurallar üzerinde değişiklik, yorum veya açıklama sadece TOSFED tarafından yapılır.

1.2. Sorumluluk

Türkiye Otomobil Sporları Federasyonu ile yarışa resmi izinleri veren makamlar, yarışmayı düzenleyen Organizatör Kulüpler ve organizasyon lisansına sahip üçüncü kişiler; TOSFED Otomobil Sporları Yarışma Genel Kuralları, Dijital Pist yarışma kuralları ve diğer TOSFED kurallarında yer alan kurallar çerçevesinde organize edilmesi koşulu ile yarışmalardan önce, yarışmalar sırasında ve yarışmalardan sonra meydana gelebilecek risk ve zararlardan dolayı maddi ve manevi açıdan hiç bir şekilde sorumlu tutulamazlar.

Yarışmacı ve sürücüler yarışmaya kayıt yaptırmakla, bu kurallar ve ilgili diğer tüm kuralları okumuş, anlamış ve uygulayacaklarını kabul etmiş sayılırlar.

2. SİMÜLASYON

2.1. Kullanılan araçlar ve güzergâhlar için geçerli lisanslar bulunmalıdır. Üreticinin tescilli marka ve modelleri olmalıdır.

2.2. Araçlar ve parkurlar (lazer taraması) gerçekliğe uygun olmalıdır.

2.3. Hasar modeli (değiştirilmiş sürüş fiziği), lastik aşınması ve yakıt tüketimi %100'e (gerçekçi) ayarlanabilir olmalıdır.

2.4. Araç ayarları yapılabilir olmalıdır.

2.5. Online multiplayer özelliği mevcut olmalıdır.

2.6. Eğitim olanakları (ücretsiz oturumlar) ayarlanabilir olmalıdır.

2.7. Kişiselleştirilmiş araç boyası ve tasarımı mümkün olmalıdır.

2.8. Canlı veya tekrar modu Yarış Komitesi için mevcut olmalıdır; ayrıca üçüncü parti programlar aracılığıyla da yapılabilir olmalıdır.

2.9. Direksiyon ve pedallar ile kullanma desteği olmalıdır.

2.10. Kokpit Görünümü imkanı olmalıdır.

2.11. Yazılım manipülasyonu veya iç güvenlik açıkları nedeniyle hile olanakları engellenmiş olmalıdır.

2.12. Sürücüler / Takımlar ve Yarış Yönetimi arasındaki iletişim (sesli / metin sohbeti) ile veya üçüncü taraf programları ile yapılabilir olmalıdır.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

3. ETKİNLİK ONAYI VE KABUL

- 3.1 Etkinlik düzenlemek isteyen organizatör asgari müddetler içinde (etkinlik programı başlangıcından 21 gün önce) TOSFED'e yazılı olarak başvurmalıdır.
- 3.2 Sürücünün gerçek adıyla (ad, soyadı) kayıtlar alınmalıdır, takma adlara (nickname) izin verilmez.
- 3.3 Etkinlik veya serilerin ilanı TOSFED onayı sonrası yapılır.
- 3.4 Onaydan sonra TOSFED tarafından yarış komitesi atanır. Program ve görevli listesi yayınlanır.

4. SÜRÜCÜLERLE BRİFİNG

Sürücü toplantısı (briefing) genellikle programdaki ilk etkinlikten (sıralama) önce açıklanmalı ve sürücülere organizasyonla ilgili detaylar paylaşılmalıdır. Briefing sırasında aşağıdaki bilgiler mutlaka paylaşılmalıdır.

- 4.1 Yarışın özellikleri, tur sayısı
- 4.2 Viraj frenlemesi, şikanlar
- 4.3 Başlangıç prosedürü
- 4.4 Bayraklar ve tanımları
- 4.5 Güvenlik araç prosedürü (varsa)
- 4.6 Yarış kesilmesi, durdurulması
- 4.7 Neticelerin ilanı ve ödül töreni (varsa)
- 4.8 Ek sürücü toplantısı (briefing) veya bilgilendirmeler duyurulmalıdır.

Sürücü toplantısı, Yarış Direktörü veya onun tarafından atanan bir temsilci tarafından yapılır. Sürücü toplantı (briefing) davet usulü yapılacaktır. Sesli ve yazılı sohbet programları üzerinden de gerçekleştirilecektir. Mazeretsiz olarak birifinge katılmama kabul edilmeyecektir. Sıralama ile yarışmanın farklı günlerde gerçekleşmesi durumunda, hem sıralama öncesi hem de yarıştan önce bir sürücü toplantısı (briefing) yapılacaktır.

5. EĞİTİM-SIRALAMA-ISINMA

- 5.1 Eğitim, sıralama veya ısınma turları organizatör davetiyle gerçekleşir.
- 5.2 Sadece yarışa kayıt olan ve sıralama turlarında belirtilen eleme koşullarını yerine getirenler yarışa kabul edilebilir. Yarış komitesi, sıralama sonrası koşulları sağlayamamış sürücülerin yarışmasına karar verebilir.
- 5.3 Aksi belirtilmedikçe sıralamalarda elde edilen zamanlar, ilgili yarışın başlangıç pozisyonları için belirleyicidir.
- 5.4 Sıralama turlarında ESC komutu kullanımı sonrasında tur atması için yeterli süre kalmışsa pitten çıkmasına izin verilir.
- 5.5 Sıralama turları gerçekleştirilememesi durumunda Yarış komitesi start dizilimine şampiyona puan durumuna göre belirler.

6. BAŞLANGIÇ MODLARI

Yarışmanın başlangıç modu etkinlik öncesinde belirlenmelidir. Briefing sırasında açıklanmalıdır. Pist yarışlarında iki farklı tipte başlangıç modu tanımlanmaktadır.

Pitten start alınması gerektiği durumda sürücü garajından çıkıp, pit çıkış çizgisine gelmelidir ve ışığın yeşile dönmesini beklemelidir. Işık yeşile dönmeden önce çıkış yapan sürücüye ceza verilir. Pit çıkışında ışık olmadığı durumlarda pitten çıkış için start sinyalinin sonra en erken 30 saniye sonra start alabilir.

6.1 Sıralı Start (Grand Prix Start)

- a) Formasyon turuna başlamadan önce tüm yarışmacılar gride yerleşmelidir. Öndeki araç hareket ettikten sonra yavaş bir hızla tur atılmalıdır.
- b) Formasyon turunda başlangıç egzersizi yasaktır. Aracın durma noktasına kadar durdurulması ve ardından hızlanmak yasaktır. Lastik ısıtmak için hareketli manevra yapmak serbesttir.
- c) Formasyon turunun tamamlanmasından sonra doğru başlangıç pozisyonları alınmalıdır. Start düzlüğünde yer alan grid çizgilerinin üzerinde veya dışında tekerlek veya aracın parçası olması durumunda yanlış yerleşim olarak değerlendirilir. Yarış Komitesi, yanlış başlangıç pozisyonuna karşı karar vermekle yetkilidir.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

- d) Tüm araçların yerleşmesi için 30-60 saniye beklenir. Işıkla start verilmesi durumunda kırmızı ışıkların sönmeye veya ışıkların yeşile dönmesi ile sinyal verilmiş olur.
- e) Start sinyalinden önce kalkış yapan sürücüyü erken kalkış (fodepar) cezası uygulanır.

6.2 Hareketli Start (Indianapolis Start)

- a) Formasyon turuna başlamadan önce tüm yarışmacılar gride yerleşmelidir. Öndeki araç hareket ettikten sonra yavaş bir hızla formasyon turu atılmalıdır.
- b) Formasyon turunda, araçlar arasındaki mesafe üç araç uzunluğundan fazla olmamalıdır.
- c) Araçlar genellikle başlangıç çizgisine (Formasyon turu) yarış pisti boyunca lider aracın arkasında yönlendirilir. Geriye düşmek (öndeki araçla mesafeyi açmak) ve başlangıç egzersizleri yasaktır, aksi durum da Yarış Komitesi tarafından cezalandırılacaktır.
- d) Formasyon turunda sollamaya, yalnızca başlangıç gridinden çıkarken bir araç geciktiğinde ve diğer araçları engellemek için arkasındaki araçların geçmekten kaçınmaması durumunda izin verilir. Sıralamada öndeki aracın yerini tekrar geri almasına izin verilmelidir.
- e) Başlangıç işareti, başlangıç ışığı ile birlikte verilir. Başlangıç ışığı genellikle kırmızıdan yeşile geçer. Başlangıç işareti ile sollamaya izin verilir.

7. BAYRAKLAR

7.1 Siyah-Beyaz Damalı Bayrak

Bu bayrak sallanır ve bir eğitim / sıralama / ısınma veya yarışın sonunu gösterir.

7.2 Siyah Bayrak

Bu bayrak, ilgili sürücüyü gösterilir, yarışmadan ihraç edildiğini bildirir. Bir sonraki turda pit alanında garajına veya yarışma kurallarında belirtilen yere gitmesi gerektiğini gösterir. Bir sürücü herhangi bir nedenle bu yönergeyi takip etmezse, bu bayrak en fazla iki ardışık tur için görüntülenir.

Canlı bir Yarış Komitesi faaliyet gösteriyorsa, bu bayrağın kullanımına ilişkin kararı Yarış Komitesi verir.

7.3 Turuncu Diskli Siyah Bayrak

Bu bayrak, aracının teknik bir sorunu olduğu konusunda ilgili sürücüyü bilgilendirir. Hemen pit alanına girmeli ve sorunu düzeltilmelidir.

7.4 Siyah-Beyaz Diagonal Bayrak

Bu bayrak, sportmenlik dışı davranış nedeniyle ilgili sürücü için bir uyarı anlamına gelir.

7.5 Sarı Bayrak

Bu bayrak, pistin üzerinde kısmen bir tehlike veya engeli gösterir. Bayrak sadece gelen sürücülere sağlanır. Bayrağı gören sürücü hızını azaltılacak, sollama yapmayacak, yön değişikliği yapabilecektir. Sarı bayrağa görmeden önce başlamış olan sollama atağı bayrağı gördüğü anda iptal edilmelidir.

7.6 Mavi Bayrak

Bu bayrak, sürücüyü geçildiğini gösterir. Eğitim / sıralama / ısınma ve yarış sırasında farklı anlamlara sahiptir:

a) Eğitim / Sıralama / Isınma sırasında:

Bayrak, sürücüyü daha hızlı bir aracın yaklaştığını ve sürücüyü sollamak üzere olduğunu gösterir.

b) Yarış sırasında:

Bayrak, geçilmek üzere olan araca gösterilir. Bayrak, sürücüyü, aşağıdaki aracın ilk fırsatta sollamasına izin vermesi gerektiğini gösterir.

7.7 Beyaz Bayrak

Sürücünün son turunda gösterilir. Önünde yavaş hareket eden bir araç olduğunu bildirmek de için kullanılır.

7.8 Yeşil Bayrak

Bu bayrak, pistin tekrar serbest olduğunu gösterir. Bayrak, bir veya daha fazla sarı bayrağın sallandığı olaydan hemen sonraki

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

kuleden sallanır. Bayrak bir seansı başlatmak için de kullanılabilir.

8. GÜVENLİK ARACI

- 8.1 Organizatör bir güvenlik aracı kullanabilir. **Bunu yarışma kurallarında belirtmelidir.** Bir güvenlik aracı kullanılırsa, bu sadece Yarış direktörünün veya Yarış Komitesinin talimatı üzerine yapılabilir.
- 8.2 Tüm yarış araçları en fazla 5 araç uzunluğu aralıklarla Güvenlik Aracının arkasına hizaya girmelidir. Aşağıda belirtilen durumlar dışında, güvenlik aracı işlemi sona erdikten ve güvenlik aracı pit alanına geri döndükten sonra bitiş çizgisini geçene kadar sollama yasaktır.
- 8.3 Sollamaya aşağıdaki koşullar altında izin verilir:
 - a) Bir araç Güvenlik aracından gelen bir talimat alırsa.
 - b) Güvenlik Aracı pit alanına geri döndüğünde, ilk araç bitiş çizgisini geçtiği anda pistteki diğer araçlar tarafından geçilebilir;
 - c) Başka bir araç bariz bir sorun nedeniyle yavaşlarsa.

9 DAVRANIŞ KURALLARI

9.1 Genel Davranış

Bireylerin haysiyetinin korunması, temel esastır. Hoşgörü, sadık davranış ve karşılıklı takdir, güven işbirliğinin temelini oluşturur. Rakibe zarar vermek için bariz kasıtlı sürüş yapılması hiçbir zaman tolere edilmez. Diğer sürücülerin sürüşünü engelleyen veya tehlikeye atan veya olayın gereklerine uymayan sürücüler Yarış Komitesi tarafından diğer etkinliklere katılmadan diskalifiye edilebilir. Diğer sürücülerini açıkça engelleyen, çarpan, iten veya tehlikeye atan sürücülere cezalar uygulanır. Yarışma boyunca akış yönünün tersine hareket etmek yasaktır.

9.2 Yarışa Katılmak

Sürücüler, etkinliğin tüm süresi boyunca sunucuya girebilir veya bırakabilir. Sürücüler doğru aracı seçmeye özen gösterir. Sürücüler, sunucuya gerçek ada (ad, soyadı) karşılık gelen bir sürücü profili ile girer. İsim doğru değilse, sürücü Yarış Komitesi tarafından bildirilir ve düzeltildikten sonra tekrar sunucuya girebilir. Veriler (isim, sürücü/takım kimliği, vb.)) ilgili sürücü profilinde saklanmalıdır. Yarışa çok geç başlayan sürücüler, yarışmaya uygun bir boşlukta girmelidir.

9.3 İletişim

Yalnızca eğitim oturumu sırasında sürücülere ve sadece gerekli durumlarda sürücü toplantısı (brifing) sırasında hem sesli hem de yazılı sohbetli iletişimine izin verilir. Buna ek olarak, yarışma sırasında sohbet kesinlikle yasaktır, Yarış Komitesi açık bir sohbet hakkı vermedikçe yazılı ve sesli sohbet kanal ayarlarının değiştirilmesi de yasaktır. Her ikisi de Yarış Komitesinin bir iletişim kanalı olarak kullanılabileceğinden, sesli ve yazılı sohbet işlevi genel olarak (Kokpitte de) etkinleştirilmelidir.

9.4 Yetkililere Yönelik Davranış

Bir etkinlik sırasında yetkilinin (Yarış Direktörü, Yarış Komitesi) doğrudan talimatlarına derhal uyulmalıdır. Yetkilinin talimatlarının kasıtlı olarak ihlali sürücünün, derhal diskalifiye edilmesine yol açar.

10. SÜRÜŞ KURALLARI

10.1 Pist sınırı

Pist temel olarak beyaz çizgi sınır çizgileri tarafından tanımlanır. Bordürler, suni çim, çimenli kaldırım taşları, genellikle ikinci sırada yer alan hız darbeleri ve yükseltilmiş bordürler ve normal kaldırıma bağlı diğer unsurlar bir parça olarak kabul edilmez.

Her zaman pistin içinde veya üzerinde en az iki lastik olmalıdır. Lastiğin bir parçası yol ile temas halinde olduğu sürece lastik yolda sayılır.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

Pist sınırı sadece bir kazayı önlemek için bırakılabilir. Kısaltarak hiçbir avantaj elde edilemez. Pist dışına çıkıp kazanılan avantaj geri verildiğinde ceza verilmez. Bir kaza durumunda, pist dışına çıkmak cezalandırılmaz.

Bu düzenlemeye ek olarak, sürücü toplantısında açıklanan özel hükümler olabilir. Pistinden ayrılarak avantaj elde eden sürücüler, Yarış Komitesi tarafından cezalandırılır.

10.2 Yolda Davranış

10.2.1 Sollamak

Sollama manevraları sırasında diğer araçların engellenmesi yasaktır. İki araç arasında, düz bir çizgide ve bir frenleme bölgesinin önünde bir sollama olur olmaz, sürücüler kendi çizgilerini korumalıdır. Bir sürücü frenleme öncesi diğer sürücünün aracının yarısından fazlasını geçememişse sollama iptal edilmelidir. Ayrıca, viraja giriş sadece uygun bir hızda gerçekleşebilir.

Kendi çizginizi tutmak mümkün olmalıdır. Daha önce konumunu savunduktan sonra ideal çizgiye geri dönen her sürücü, viraja yaklaşırken kendi aracı ile pist sınırı (beyaz çizgi) arasında en az bir araç genişliğini korumalıdır. Atak yapan sürücüyle yan yana gelmişse savunan sürücü yol vermeyi tercih etmelidir. Savunan sürücünün çizgisini koruması olabilecek bir kaza da haklı olacağını anlamına gelmeyebilir.

10.2.2 Geçilmek

Sollama ve güvenli şekilde yapma kararının sorumluluğu, atak yapan sürüçüye aittir. Savunan sürücü, kendisinin geçildiğinin farkında olmalı ve saldıracak engellememelidir. Aynalarını izlemeyen veya sollamaya çalışan bir arabayı engellemeye karar veren sürücü ceza alabilir.

Savunan sürücü, engelleme olarak kabul edilmediği sürece herhangi bir çizgi seçme hakkına sahiptir. Bir pozisyonu savunurken, atak yapan sürüçüyü caydırmak için pistte tek hamle yapılmasına izin verilir.

Bir virajdan önce frenleme bölgesinde pist boyunca hareket etmek yasaktır; frenleme bölgesine ulaşmadan önce çizgi seçmelidir.

Atak yaparken veya savunurken, niyetler açıkça belirtmelidir. Örneğin, atak yaparken geç bir hareket, özellikle savunan sürücü zaten dönmeye başlamışsa, bir dalış olarak kabul edilir. Tersine, savunurken, aracın hangi çizgiye yerleştirileceğine karar verilmeli ve atak yapan sürüçüye tepki vermek için savunma hamlesini gerçekleştirmemelidir.

Sollama temas olmadan yapılmalıdır. Eğer temas meydana gelirse ve bir sürücünün pozisyon(lar) veya zaman kaybetmesine yol açarsa, yarıştan sonra cezaları uygulanabilir. Başka bir sürücünün yarışını etkileyen bir hata yapan sürücü, centilimce geçişine izin vererek cezanın azalmasını sağlayabilir.

10.2.3 Fren noktaları

Her sürücü önündeki sürücüyle mesafesini koruyacak şekilde frenleme noktaları ve hızını seçmek zorundadır. Özellikle start aşamasında, frenleme noktaları değiştirilebileceğinden özellikle dikkat edilmelidir. Arkadaki sürüçüyü engellemek amacıyla ani fren yapmak kesinlikle yasaktır.

10.2.4 Pist dışına çıkma

Pistin kesilmesiyle ilgili kurallar simülasyon tarafından belirlenir. Pist sınırlarına uyulmaması rekabete zarar verir ve sportmenlik dışı kabul edilir. Pist dışına çıkarak avantaj kazanan sürücü cezaya tabidir. Bu avantaj doğrudan ve ölçülebilir olmalıdır. Zaman kazanmak, bir rakibi geçmek, bir geçişi önlemek gibi avantaj kazanılması Yarışma Direktörü ve Yarış Komitesi kararına bağlıdır.

Dikkatsiz sürüş yaparak pist dışına taşan sürücüler sürekli tekrarı ve diğer sürücülerin sürüşünü tehlikeye atacak durumdaysa Yarışma direktörü dikkatsiz sürüçüye ceza verebilir.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

Pistten çıkmış yarış aracı en kısa sürede ve mesafede piste güvenli bir şekilde girmelidir. Girmeden önce diğer sürücülere öncelik verilmeli, gerekirse beklenilmelidir. Tehlikeli şekilde piste tekrar giriş yapan sürücüye ceza verilir.

10.2.5 Yolda durmak

Prensip olarak, bir sürücü aracını yolda bırakmamalıdır, aracını pit alanına veya pist kenarındaki bir asfalt alana sürmelidir.

10.2.6 Hasarlı araç

Bir sürücü aracındaki hasar nedeniyle diğer araçlara göre nispeten daha yavaş ise, araç ideal çizgi dışında pist üzerinde hareket etmeli ve en kısa sürede ideal çizgi hattından çıkması gerekir. Araç artık güvenli bir şekilde kontrol edilemiyorsa ve bu nedenle diğer sürücüler için bir risk oluşturuyorsa, sürücü pit alanına girmeli veya yarışı bitirmelidir.

10.2.7 Aksesuarlar

Araçtaki korna ve sesli uyarı sistemlerinin diğer sürücülerini rahatsız etmemesi için kullanımı yasaktır. Araçtaki far ve diğer ışıklar kapalı olarak yarışılmalıdır. Öndeki sürücüye sürekli ışıkla uyarı yapılması yasaktır. Endurance yarışlarında karanlık koşullarına göre farlar kullanılabilir.

10.2.8 ESC Yasağı ve Emri

Sıralama sırasında, araç sadece kendi kutusunda bırakılabilir (ESC tuşu ile). Aracı kendi kutusunun dışında bıraktıktan veya sıfırladıktan sonra sürücünün yeniden sıralama başlatılmasına izin verilmez. Trafik akışının engellenmesi durumunda ESC kullanılacaktır. ESC Kullanan sürücünün yeniden sıralama başlatılmasına izin verilmez.

11. BOX VE PİT ALANI

11.1 Pit alanında, hızlı şeritte iki araç mesafe olacak kadar hareket edilmelidir.. Arkadaki sürücüyü kasıtlı olarak engellemek veya pit alanı şeridinde durdurmak yasaktır. İhlaller Yarış Komitesi tarafından cezalandırılacaktır.

11.2 Araçların pit alanı içinde ters yönünde hareketi yasaktır.

11.3 Pit alanından ayrılırken, her sürücü hemen hızlı şeride doğru ilerler ve pite çıkış onayının olması durumunda çıkış yapabilir. Yarış pistine girerken diğer araçlar arkadan yaklaşırsa yol verilmelidir, sürücü sadece yarış hızına ulaştığında ve diğer sürücülerini engellemediğinde ideal çizgiye geri dönebilir.

11.4 Pit alanı hızlı şeridinde çarpışma simülasyona bağlıdır. Yarışma kurallarında ilan edilecektir.

12. YARIŞIN KESİLMESİ VEYA SONA ERDİRİLMESİ

12.1 Sunucu kesinti ve teknik sorunlar

Yarışın düzgün bir şekilde gerçekleşmesi için sunucu veya simülasyon ile ilgili teknik sorunlar varsa, Yarış Komitesi yarışı yeniden başlatabilir veya iptal edebilir ve gerekirse daha sonraki bir tarihte tekrarlayabilir. Eğer yarış yeniden başlatılırsa, yarışmadaki sıralama esas alınacaktır (simülasyona bağlı olarak), eğer bu zaten gerçekleşmişse ve Yarış Komitesi tarafından belirlenecektir. Yarışı yeniden başlatmadan önce, tüm sürücülere yeni oturumla bağlantı kurma şansı vermek için en az on dakikalık bir antrenman seansı olmalıdır.

12.2 Yarışın ikinci turunun tamamlanmasından önce kesinti (isteğe bağlı)

Lider araç iki turdan daha az tamamlanmışsa, başlangıç gerçekleşmemiş sayılır. Yarış toplam mesafesi iki tur kısaltılır. Maksimum seyahat süresi buna göre azaltılır. Dikkate alınacak tur süresi ilgili yarışma kurallarında belirtilmelidir.

12.3 Yarışın süresinin veya mesafesinin %75 'inden sonra kesinti

Yarışın lider aracı en az %75'i tamamlamışsa yarış tamamlanmış sayılır. Lider aracın kesintiye uğramadan önceki son turunda bitiş çizgisini geçtiği sıralamaya göre yarışmanın sonucu belirlenir.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

12.4 Yarışın durdurulması

Yarış Komitesi kendi takdirine bağlı olarak bir yarış iptal edebilir.

13. YARIŞIN TAMAMLANMASI

- 13.1 Yarışın sonu bitiş çizgisinde damalı bayrak her sürücüye gösterilir. Öngörülen tur sayısına ulaşıldığında, o noktaya kadar elde edilen tur sayısına bakılmaksızın tüm sürücüler bitiş çizgisinden geçtiklerinde yarış bitmiş sayılır.
- 13.2 İstenilen mesafeye ulaşılmamış olsa bile, yarışın belirli bir süre sonra sona ereceğini şart koşabilir. Etkinliğin başlamasından sonra, böyle bir karar Yarış Komitesinin onayını gerektirir.
- 13.3 Lider araç damalı bayrağı geçtikten sonra, hala yarışta olan ve henüz damalı bayrak görmemiş olan araçları sollama yasağı vardır. Bitiş çizgisi sadece bir kez geçilebilir. İhlaller Yarış Komitesi tarafından cezalandırılacaktır.
- 13.4 Tüm sürücüler pit alanındaki BOX'a gitmeli ve ESC tuşuna ile ayrılmalıdır.

14. DERECELENDİRME

- 14.1 Kazanan, tüm olası cezalar dikkate alınarak, belirtilen mesafeyi arabasıyla en kısa sürede veya öngörülen sürede en uzun mesafeyi tamamlayan sürücüdür.
- 14.2 Yarışın toplam turunu ilk tamamlayan araç ve sonrasında aynı turu tamamlayan sürücüler sıralamaya girerler. Belirtilen tur sayısını tamamlayamamış sürücüler daha sonra sıralamaya dahil olur. Aynı tur sayısına sahip sürücülerden tur sayısına ilk ulaşan önceliklidir.
- 14.3 Yarışı bitiren sürücüler TOSFED Ek Düzenlemeleri Madde 8.1'de 5 numaralı tabloya göre ilk 10 sürücü puan alır.
- 14.4 Birden fazla sürücü aynı başarıyı elde ederse aynı puanı alırlar ve sonraki puan atlanır, kimseye verilmez.
- 14.5 Dört saatten az olan tüm yarışlarda, sadece kazanan tarafından kapsanan mesafenin en az %90'ını tamamlamış olan araçlar sayılır.
- 14.6 Dört saat veya daha fazla olan tüm yarışlarda, yalnızca kazanan tarafından kapsanan mesafenin en az %75'ini tamamlayan araçlar sayılır. Toplam tur sayısının paylarını hesaplarken, ondalık sayılar meydana gelirse, bunlar dikkate alınmaz.

15. TEKNİK ŞARTLAR

15.1 Donanım

Her sürücü, kullanılan simülasyonun ilgili düzgün görüntüsünü sağlamak için uygun ve yeterli donanıma sahip olmalıdır. Özellikle Yarış Komitesi ile sesli sohbet yoluyla iletişim için bir kulaklık ve/veya kulaklıklılı mikrofon kullanılması gereklidir.

15.2 Yazılım ve ayarlar

Varsa simülasyon tarafından sunulan metin ve sesli sohbeti etkinleştirmiş olmalıdır. Bu, Yarış Komitesinden talimat almak için tüm etkinlik boyunca etkinleştirilmelidir. Yarıştan sonra herhangi bir görüşme yapabilmek için metin sohbet yazılımının kurulması ve kullanılması zorunludur. Bir sürücü etkin olmayan bir metin ve sesli sohbet nedeniyle önemli bilgileri kaçırırsa, cezalar mümkündür.

15.3 Sunucuya bağlantı

Sürücünün sabit bir İnternet bağlantısı olmalıdır. Her sürücü, sunucuya olan bağlantısının yüksek gecikmelere veya gecikme dalgalanmalarına sahip olmadığından ve bağlantı sorunları nedeniyle diğer sürücüleri tehlikeye atmadığından veya engellemediğinden emin olmalıdır. Eğer devam eden bir olay sırasında sunucu için sürücü bağlantısı yeterince kararlı değilse, sürücünün, yarış sunucusundan ayrılması istenebilir. Sürücü bu isteği kabul etmezse, sunucudan kaldırılır; bu durumda, daha fazla ceza mümkündür. **Bağlantısı kötü sürücü oyunun lobisinde çıkartılmak zorundadır.**

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

15.4 Sürücünün teknik ayarları

Her sürücü, yarışa sorunsuz katılım sağlamak için donanımlarını ve yazılımlarını yapılandırmaktan sorumludur. Bir sürücü tarafından alınan yanlış veya yetersiz önlemlerden kaynaklanan kazalarda, sürücü suçla ilgili uyarıları/cezaları alır.

16. GÖREVLİLER

16.1 Yarış Direktörü bir etkinlik içinde belirli yarışmalar için atanabilir. Yarış Direktörü, sürekli koordinasyon içinde ve Yarış Komitesi ile sürekli işbirliği içinde çalışmalıdır. Yarış Direktörü, aşağıdaki konulardan sorumludur.

- a) Eğitim, sıralama, ısınma ve yarışların izlenmesi
- b) Programa uyumluluğun sağlanması. Gerekirse, Yarış Direktörü programı değiştirmek için Yarış Komitesine teklif sunabilir.
- c) Cezaların uygulanması
- d) Bir güvenlik aracının veya Sarı bayrak prosedürünün kullanılması
- e) Başlangıç prosedürüne karar verilmesi
- f) Olası bir yeniden başlatma işlemi
- g) Sürücü Toplantısı (Brifing)
- h) Yarış Komitesin vermiş olduğu cezaların uygulanması

16.2 Yarış Komitesi, atandıkları yarış çerçevesinde, etkinliklerin kurallarına, yönetmeliklerine ve hükümlerine uyumu uygulamak için sınırsız yetkiye sahip olacaktır. Yarış komitesi etkinliğin türüne göre yapısı değişebilir.

- a) Canlı yarış komitesi: yarışı canlı olarak takip ederek, anlık kararların alınması ve uygulanmasını sağlar. En az iki komite üyesi olmalıdır.
- b) Yarış sonrası komite; yayını kısmi veya tamamen inceleme imkânı olan komitedir. En az bir komite üyesi yeterlidir.
- c) Sadece itirazların değerlendirilmesi için kurulan Yarış Komitesinde en az bir komite üyesi yeterlidir.

Yarış komitesi içerisinde en az bir adet TOSFED Üst Düzey Görevli lisansına sahip Pist veya Karting tecrübesi olan ve en az Spor Komiseri C veya Direktör C lisansına sahip olmalıdır. Yarış komitesi içerisinde tecrübeli ve deneyimli kişiler atanabilir. TOSFED mutlaka en az bir komite üyesi atamak zorundadır.

Yarış Komitesi, ihlalleri ceza listesi ve kurallara göre değerlendirir. Ceza listesinde yer almayan ihlallerde kurallara bağlı bir karar verilir. Eşit oylama durumunda, başkanın oyu karar verir.

Canlı bir Yarış Komitesi olması durumunda, Yarış Direktörü ayrıca Yarış Komitesinden bağımsız olarak ceza listesine göre cezalar verebilir.

Yarış Komitesi, simülasyonun logarına, start anının izlenmesine, sıralamaların incelenmesi için gerekli görüntü ve kaydı isteme hakkına sahiptir. Bu görüntü ve kayıtlar dışında tespit edilen ihaller durumunda istediği aracın istediği görüntüsünü takip edebilir.

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

17. İTİRAZ

Yarış Komitesi ve yarış direktörünün kararlarına karşı itiraz edilemez. Sıralamanın sonucuna karşı itiraz edilemez.

Simülasyondan otomatik veya manuel olarak yarışma kayıtları alınamıyorsa itiraz eden sürücünün görüntüleri paylaşması gereklidir.

Sürücüler sadece diğer sürücüleri için itiraz hakkına sahiptir. İtiraz için yazılı başvuru olmalıdır. İtirazları e-posta yoluyla iletebilirler. İtiraz başvuru dilekçesi içerisinde ihlal edilen durum, olay ve gerekçe tam olarak belirtilmelidir. İtirazın detayında olayın saati, etkinliğin tarihi ve olay tam olarak açıklanmalıdır. Yanlış veya eksik bilgi dolayısıyla itiraz kabul edilmez.

İtiraz süresi, yarış bitiminden 60 dakika sonra sona erer. Etkinliğin başlangıcı ve sonu etkinlik duyurusunda ilan edilecektir. Yarış Komitesi tarafından alınan itiraz kararları, aksi belirtilmedikçe, bildirimden hemen sonra yürürlüğe girer.

18. ARAÇ TASARIMLARI

Araç tasarımı, organizatör ve sponsorlar için belirli alanların serbest bırakılması gereken araç yüzeyindeki alanları tanımlar. Aracın geri kalanı serbestçe tasarlanabilir.

Sürücü, aracının dosyasını yükleyerek, tüm logolar, resimler ve temsiller vb. haklarına sahip olduğunu garanti eder.

Etkinlik için kayıt yapan sürücü, üçüncü şahıslar tarafından kullanılan eserlerin ve logoların tüm gerekli kullanım haklarının mevcut olduğunu garanti eder. Herhangi bir tutarsızlık olması durumunda, seri spikeri / organizatörü, telif hakkı ihlali iddialarını kayıtlı kişiye iletme hakkını saklı tutar.

Araç tasarımı üzerinde saldırgan, ayrımcı, politik, dini, sosyal, pornografik veya ırkçı yazılar ve/veya görüntüler içeremez. Ayrıca bahis, tütün/e-sigara, alkol ve silah reklamları yasaktır.

19. CEZALARIN BOYUTU

Küçük Ölçek: Tek bir rakibe etki eden davranış,

Orta Ölçek: Birden çok rakibe veya bir rakibe birden çok kez olan davranış,

Büyük Ölçek: Bir veya birden rakibin yarış dışı kalmasına sebep olacak davranış,

2020 DİJİTAL PİST KURALLARI

CEZALAR

KONU	YERİ	CEZA
Kesme, Kestirme yapılması	<i>Sıralama turunda veya yarışta avantaj elde ederse</i>	Her kesme için +5 sn ceza
Aynı eylem üzerine 3 kez ihtar verilmesi	<i>Yarış</i>	+15 sn ceza
Kasıtlı engelleme, ani frenle bloklama	<i>Sıralama ve yarış</i>	Her eylem için +5 sn ceza
Bayraklara veya talimatlara uyulmaması	<i>Sıralama ve yarış</i>	Her eylem için +5 sn ceza
Sürücüler arası mesafenin korunmaması (geçişler dâhil)	<i>Sıralama ve yarış</i>	Küçük seviye +5 sn ceza Orta seviye +30 sn ceza Büyük seviye -1 tur ceza Birden fazla kez eylemin gerçekleşmesi -3 tur ceza
Pozisyon kaybına sebep verilmesi	<i>Sıralama ve yarış</i>	Küçük seviye +5 sn ceza Orta seviye +30 sn ceza Büyük seviye -1 tur ceza Birden fazla kez eylemin gerçekleşmesi -3 tur ceza
Rakip sürücünün pist dışına çıkmasına sebep vermek	<i>Sıralama ve yarış</i>	Küçük seviye +5 sn ceza Orta seviye +30 sn ceza Büyük seviye -1 tur ceza Birden fazla kez eylemin gerçekleşmesi -3 tur ceza
Dikkatsiz sürüş	<i>Sıralama ve yarış</i>	Küçük seviye +5 sn ceza Orta seviye +30 sn ceza Büyük seviye -1 tur ceza Birden fazla kez eylemin gerçekleşmesi -3 tur ceza
Kasıtlı çarpma, yarışmacının aracına büyük hasar vermek	<i>Sıralama ve yarış</i>	Diskalifiye
Lobiye geç gelmek	<i>Sıralama ve yarış</i>	Toplam yarış puanı – 1 puan
Sistem güncellemesi ve oyun güncellemesi yapmamak	<i>Sıralama ve yarış</i>	Toplam yarış puanı – 1 puan